Resolución de Crucigrama:

Ejemplo aplicado a Jugador con ID **20** y crucigrama con Id **15**

Cuando el crucigrama este completo (bien o mal)

Compara los vectores, el local, ósea ingresado por el usuario y el que se descarga de Servicio.

-**Si está incorrecto**: Informa el numero de errores y los marca en el Crucigrama.

-**Si está correcto**:

consulta si ya tiene el crucigrama resuelto:

[jugadorcrucigramaresuelto.php?idjugador=20](http://malditosnerds.com/crucigramas/front/jugadorcrucigramaresuelto.php?idjugador=20)

-**Resultado 1 (No resuelto)**: {"crucigramas":[{"idc":"10","resuelto":"1"},{"idc":"**15**","resuelto":"**0**"}]}

\* Agrega el nuevo crucigrama al usuario estableciendo ***estado*** *en* ***1***:

*\*Asigna 3 cartas (temporal) random (entre 0 y 21) y establece el valor4 en* ***1****:*

(*Donde* ***estado*** *se establece en* ***1****)*

[jugador\_estado\_crucigrama\_cartas.php?idjugador=20&idcruci=15&**estado=1**&valor1=2&valor2=17&valor3=13&valor4=1](http://malditosnerds.com/crucigramas/front/jugador_estado_crucigrama_cartas.php?idjugador=20&idcruci=14&estado=1&valor1=2&valor2=17&valor3=13&valor4=1)

retorna el premio disponible y la posición del usuario:

**-Resultado 1 (No hay Premios)**: **Si no es el primer crucigrama (el destacado), siempre entra en esta condición**

Respuesta:

{"**puesto**":**11**,"premios":[]}

Pop up completaste el crucigrama con el ranking.

[ranking\_cruci2.php?idcruci=15&idjugador=20](http://malditosnerds.com/crucigramas/front/ranking_cruci2.php?idcruci=15&idjugador=20)

retorna: Las 5 primeras posiciones más la posición del jugador, si el jugador esta entre los 5 primeros solo retorna 5 posiciones.

**- Resultado 2 (Hay Premios Disponibles)**:

Respuesta:

{"**puesto**":**2**,"premios":[{"**posicion**":**2**,"id\_chp":"32","id\_premio":"6","nombre":"Segundo Premio Crucigrama","descripcion":"Patineta","cover":"http:\/\/www.malditosnerds.com\/crucigramas\/uploads\/premios\/22ff765d03f40fc5a1bba0db7a77717d.png"}]}

Retorna los datos del Premio ganado, mostrar popUp completar crucigrama con Premio

-**Resultado 2 (Resuelto)**: {"crucigramas":[{"idc":"10","resuelto":"1"},{"idc":"**15**","resuelto":"**1**"}]}

Regresa a la pantalla de seleccion de crucigramas

**Entrega de cartas**

Consulta Estado Jugador:

[cartasactivas.php?idjugador=20](http://malditosnerds.com/crucigramas/front/cartasactivas.php?idjugador=20)

Retorna:

{"jugador":[{"id":"20","c1":"2","c2":"17","c3":"13","c4":"**1**"}]}

Donde c4 es el flap que indica que hay una asignación pendiente

SI c4==0

Continua en la App

SI c4==1

c1-c3 son las cartas que le asignamos temporalmente al jugador, hasta que el jugador no de vuelta las 3 cartas y complete el evento no se asignan las cartas de forma definitiva.

[jugador\_carta.php?idjugador=20&idcarta1=10&idcarta2=17&idcarta3=13&estado=1](http://malditosnerds.com/crucigramas/front/jugador_carta.php?idjugador=20&idcarta1=10&idcarta2=17&idcarta3=13&estado=1)

Retorna:

{"c1":"ok"}{"c2":"ok"}{"c3":"ok"}{"c1-c4":"ok"}{"Coleccion Completa":**true**}

(Asigna definitivamente las cartas y establece las variables temporales c1-c4 en cero y verifica si completo la coleccion)

Coleccion Completa":**true**

Coleccion Completa":**false**

Continua hacia la App

Continua con la parte de cartas: